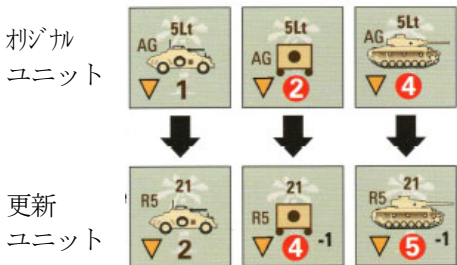


ユニットの更新

ドイツ軍：

ターン 5、1941 年 8 月、RRW：3 ドイツ軍第 21 更新代替。第 21 歩兵と第 5LT は、同一師団と見なされる。

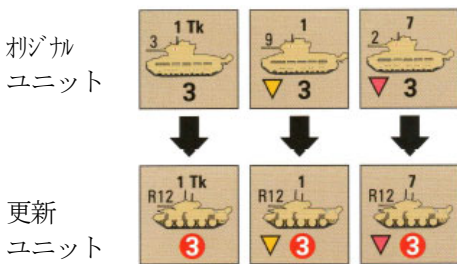
全て獲得するまで、使用可能な各ターンにサイを振る。：0~2 で 1 つを更新、3~5 で 2 つ、6~9 で 3 つ。



イギリス軍：

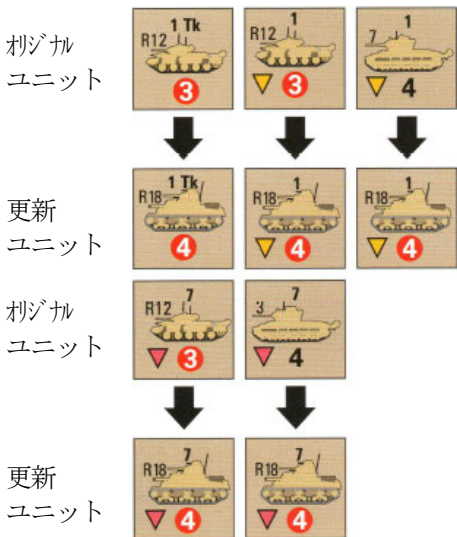
ターン 12、1942 年 3 月：3 イギリス軍機甲の更新代替。3 つが使用可能で R12 でマークされる。

全て獲得するまで、使用可能な各ターンにサイを振る。：0 でなし、5~7 で 2 つ、8~9 で 3 つ。



ターン 18、1942 年 9 月：全てが使用可能で R18 でマークされる。いまだゲーム内にあると R18 を R12 に置き換える。

全て獲得するまで、使用可能な各ターンにサイを振る。：0 でなし、5~7 で 2 つ、8 で 3 つ、9 で 4 つ。



RRW 補充チャート

除去ユニットが、補充のために選択される。

選択されない各ユニットは、相手側に 1 VP を得点させ、ゲームから取り去られる。

ドイツ軍：

ターン 1~14：3 ユニットの 2 つ

ターン 15~21：3 ユニットの 1 つ

イタリア軍：

非自動車化（全ターン）：3 ユニットの 2 つ。

自動車化

ターン 1~9：2 ユニットの 1 つ

ターン 10~14：3 ユニットの 2 つ

ターン 15~21：2 ユニットの 1 つ

イギリス軍：

3 ユニットの 2 つ

英連邦軍：

5 ユニットの 3 つ

HQ の復帰

HQ の捕獲後、続くプレイヤー・ターンの RRW フェイズに、HQ の復帰についてサイを振る。

最初のターン：0~2 で HQ を保持ボックスに復帰。

続くターン：サイの目から 1 以上を差し引き、復帰が自動的になるまで蓄積する。例えば、二番目のターンは 0~3 の目で HQ はプレイに復帰する。サイの目修正を管理するため、ターン記録欄上に予備の六面体サイで「1」で開始してマークする。次のターンに「2」に移す等。

捕獲と補給のサイ振り

補給ユニットの捕獲：0~4

HQ の「捕獲」：枢軸軍 0~4、連合軍 0~4

連合軍の追加補給サイ振り：HQ オプションと共にのみ：二度サイを振る、0~4

枢軸軍の追加補給サイ振り：

ターン 1~3、1941 年 4~6 月：0~4

ターン 4~9、1941 年 7~12 月：0~1

ターン 10~14、1942 年 1~5 月：0~2

ターン 15~21、1942 年 6~12 月：0~6

注釈：ターン 15 は、これは使用可能な補給ユニットのみ。自動的なそれは使用不能。

OOS の除去サイ振り：

もし友軍戦闘ユニットが友軍 RRW フェイズに OOS であると、それぞれについてサイを振る。0~2 の目で、ユニットは除去される。各除去について、相手側は戦闘 VP を得点する。

プレイヤー補助カード

枢軸軍の最初のターン

- ・カード引きフェイズなし。
- ・移動フェイズで開始する。
- ・RRW は、最初のターンの最後。
- ・ロンメルは、移動又は戦闘のボーナスの選択を獲得し、追加補給のサイ振りに-2 を適用できる。
- ・補給捕獲のサイの目は 0~6。
- ・連合軍 HQ 捕獲は 0~6。

勝利ポイントの得点

各プレイヤー・ターンの終了時のボックス支配 VPs：

VPs	枢軸軍／連合軍
Aghelia	1/3
Benghasi	0/1
Tobruk	2/2
Bardia	0/1
Alamein	3/1

ユニットが戦闘又は OOS で除去される
とき毎に、以下のごとく VP を得点する。：

	装甲	歩兵	砲兵	偵察	空軍
ドイツ	3	2	2	2	5
英連邦	—	1	2	1	—
ドイツ	5	2	3	2	5
イタリア	3	1	2	1	—

各戦闘勝利（偵察の撤退は不可）は、勝者が 1 VP を得点する。

ユニットが増援に選択され、RRW フェイズにゲームから取り去られる（3 つ中の 2 つ等）とき毎に、相手側に +1 VP。

連合軍ユニットがスケジュール上で撤退するとき毎に、連合軍プレイヤーは除去 VP と同じ VP を得点する。もしユニットの撤退を選択しないか又は不可能であれば、枢軸軍プレイヤーはあたかもユニットが除去されたごとく VPs プラス 1 VP を得点する。

HQ の捕獲：連合軍 HQ 又は枢軸軍代替 HQ の捕獲、相手側に +7 VP、ロンメルは捕獲、連合軍に +10 VP。

HQ なし：各ターンに、捕獲された HQ をマップへ復帰させることに失敗したプレイヤーは、相手側に 1 VP を得点させる。

ゲームの終了時に自軍除去ユニット・ボックス内にある除去ユニット：相手側に各 +1 VP。

アラメインの攻撃：もし Alamein エリア（Fuka、Belaki Mudpan、Alamein、Ruweisat 尾根、El Taqa 平原）が枢軸軍によって攻撃されていないならば、連合軍プレイヤーは 15 VP を得点する。もし攻撃されたら、枢軸軍プレイヤーは 5 VP を得点する。

英連邦／イギリス軍の撤退／復帰／更新のスケジュール：

撤退	復帰		
		GT 3 JUNE 1941	撤退 1 歩兵ユニット（英連邦軍）
		GT 6 SEPT 1941	撤退 1 歩兵ユニット、2 砲兵ユニット（英連邦軍）
		GT 7 OCT 1941	撤退 1 歩兵ユニット、1 砲兵ユニットと 1 偵察ユニット（英連邦軍）
		GT 8 NOV 1941	撤退 1 歩兵ユニット（イギリス軍）
		GT 9 DEC 1941	撤退 1 装甲ユニット（イギリス軍）
		GT 10 JAN 1942	撤退 1 歩兵ユニット（英連邦軍）と 1 歩兵ユニット（イギリス軍） 特別：ロンメルがイタリア軍を指揮する
		GT 11 FEB 1942	撤退 1 装甲ユニット（イギリス軍）
		GT 12 MAR 1942	撤退 1 歩兵ユニット、1 砲兵ユニットと 1 偵察ユニット（英連邦軍） 更新 R12 装甲ユニットの 3 装甲ユニット（イギリス軍）
		GT 13 APR 1942	復帰 もし可能であれば、1 歩兵ユニット（英連邦軍）
		GT 15 JUN 1942	更新 第 22 Gds ユニットの（イギリス軍）を 201 Gds ユニットの（イギリス軍）へ
		GT 16 JULY 1942	復帰 2 歩兵ユニット、2 砲兵ユニットと 2 偵察ユニット（英連邦軍）、 もし可能であれば 1 歩兵ユニットと 1 装甲ユニット（イギリス軍）
		GT 17 AUG 1942	各 1 つのイギリス軍偵察、イギリス軍歩兵、イギリス軍砲兵は、装甲ユニットと共に又はなしで或いはいずれかのイギリス軍機甲師団のユニットと一緒にスタックでき、完全な師団と見なされる。
		GT 18 SEP 1942	復帰 もし可能であれば 1 歩兵ユニット（イギリス軍） 更新 R18 装甲ユニットの全装甲ユニット（イギリス軍）
		GT 19 OCT 1942	撤退 1 歩兵ユニット（英連邦軍）
		GT 20 NOV 1942	撤退 1 装甲ユニット（イギリス軍）
		GT 21 DEC 1942	撤退 1 歩兵ユニット、1 砲兵ユニットと 1 偵察ユニット（英連邦軍）、及び 1 装甲ユニット（イギリス軍）